

## **A. A PISTA DE BMX - GERAL**

1. A pista deve ser compacta, projetada em circuito fechado, dando forma a um circuito cujo comprimento medido ao longo de sua linha central não seja menos de 300 metros nem mais que 380 metros.
2. A pista deve ser um mínimo de 10 metros de largura em seu começo e não pode estreitar-se a menos de 6 metros em nenhum ponto ao longo de seu curso.

## **B. PLATO DE LARGADA**

1. A largada deve ter uma largura de no mínimo 10 metros e ser elevado em pelo menos 3 metros acima do nível da 1ª reta.
2. A inclinação inicial começa no gate e deve se estender pelo menos em 12 metros até 1ª reta, as oito posições de largada devem estar marcadas claramente sobre um comprimento de 10 metros.
3. Deverá ter uma linha visível por toda largura da pista em um ponto a 10 metros do gate demarcando onde os pilotos podem mudar de pistas. (Obs: Apenas uma linha do lado direito e uma linha do lado esquerdo)

## **C. GATE DE LARGADA**

1. O gate de largada terá no mínimo 8 metros de largura e para todos os eventos (regionais – estaduais , nacionais e internacionais) um sistema eletronicamente controlado é obrigatório.Obs : Pode se usar apenas para treinos , sistema de largada manual.
2. O gate/ portão terá uma altura mínima de 50 cm e, levantado, é perpendicular com um ângulo máximo de 90 graus com a inclinação da rampa que suporta as rodas das bicicletas quando estão em suas posições de largada,
3. As posição de largada 1 a 8 devem ser marcadas claramente no gate.
4. O gate controlado eletronicamente, para ser usado em todo eventos de BMX aprovado pela CBC, deve ser equipada com um semáforo em local visível fixado no piso a todas as raias sem desvantagens para nenhum piloto na posição de largada. Caso haja uma falha do sistema da liberação do gate, ele devera cair e ficar na posição caída. Isto é deve requer uma ação para o gate ser levantado.
5. Nos eventos onde mais de um acionador de partida é requerido devido ao número dos pilotos ou por outra razão, "um sistema de caixa voz" é necessário. O sistema de caixa de voz é uma facilidade que substitua a voz do largador.
6. Cada gate de largada sera equipado com uma buzina ou o outro dispositivo audível para sinalizar uma relargada.
7. Sempre que um sistema marcador de tempo é utilizado, ele deve ser ativado no mesmo momento do início do mecanismo de caída do gate Um sistema manual de reserva deve estar no lugar.

## **D. A RETA INICIAL**

1. A reta inicial terá no mínimo 40 metros.
2. Recomenda-se o primeiro obstáculo no reto inicial deva estar a no mínimo 35 metros do gate de largada e a não menos de 20 metros da primeira curva. Entretanto, nas pistas projetadas especial para pilotos altamente hábeis, a distância entre o gate e o primeiro obstáculo pode ser mais curta, com uma distância mínima de 20 metros.

## **E. A PRIMEIRA CURVA**

1. A primeira curva deverá virar-se em outro sentido e deverá ter um grau que permita a entrada e a saída seguras para pilotos de todas as idades em velocidade de corrida.
2. Na primeira curva a pista deverá ter no mínimo de 6 metros de largura ao longo de uma linha reta que estende de sua superfície do raio interno ao alto de seu raio externo.

## **F. CURVAS E OBSTACULOS**

1. A pista deverá ter no mínimo 3 curvas .
2. A pista será de no mínimo de 6 metros de largura em toda curva medida como descrita no parágrafo E. 2 acima
3. Todos os obstáculos da pista devem ser construídos com segurança para todos os pilotos, não obstante a idade. Devem-se considerar as habilidades dos pilotos mais novos na competição ao projetar obstáculos que apresente desafios especiais aos concorrentes mais velhos. Na primeira reta a distância mínima entre dois obstáculos será de 10 metros. Um obstáculo é definido por sua parte dianteira e inclinação traseira e pode ser um obstáculo simples, duplo, triplo ou múltiplo.
4. As pistas podem ser projetadas incluindo seções alternativas a serem utilizadas somente pelos concorrentes de 14 anos ou mais. Estas seções podem ter obstáculos mais desafiadores do que aqueles encontrados no circuito principal do curso.

Obs: Todos os obstáculos devem ser projetados e construídos por pilotos ou pessoas experientes.

## **G. MARCAÇÃO DA PISTA DE CORRIDA** - os limites de corrida, incluindo seções alternativas da pista deverão ser claramente marcados.

## **H. ALAMBRADO**

1. A fim de separar os participantes do evento e seus espectadores, a pista deve ser fechada por uma cerca de no mínimo 2 metros de distância do curso da competição.
2. A cerca deve ser construída de um material tais como tela plástica ou tela metálica capaz de absorver o impacto total de um piloto de qualquer tamanho que bater em velocidade de corrida.

## **I. A LINHA DE CHEGADA**

1. A PISTA deve ter uma linha de chegada claramente marcada para indicar o ponto em que os concorrentes serão marcados. A linha de chegada será uma linha reta de 4 cm de largura, pintada em preto no meio de uma tira branca de 24 cm de largura, deixando 10 cm do branco em cada lado da linha preta. são aplicáveis quando estiver usando câmera de vídeo na linha de chegada.

## **J. ÁREA DE PRÉ-START** - Consiste em uma área perto da plataforma de largada com dez pistas numeradas 1 a 10, onde os pilotos ficarão de acordo com as instruções dadas pelos oficiais de chamada.

## **K. ÁREA DOS PILOTOS (BOXES)**

1. Uma área onde os pilotos possam reunir-se entre as corridas deverá ser estabelecida perto da área de largada da pista.
2. A área dos pilotos deverá ser claramente marcada.

## **L. ÁREA DE INSPEÇÃO** - Uma área deverá ser estabelecida perto da área de largada para a inspeção das bicicletas e dos equipamentos dos pilotos.

## **M. ÁREA DE NARRAÇÃO** - Deverá ser reservada para os narradores da corrida, preferivelmente em uma elevação acima da pista, uma área que permita a este oficial ter uma visão clara e desobstruída da pista.

## **N. ÁREA DOS ARBITROS DE CORRIDA**

1. Cada arbitro da corrida deverão ficar em uma posição claramente definida ao longo da pista, posição que será informada a todos os pilotos e gerentes de equipes
2. O arbitro geral deve ficar em uma posição que permita uma visão desobstruída da pista inteira.

- O. PLACA DE SÚMULAS** - As placas de súmulas devem ser bem construídas e resistentes a intempéries e cobertas para caso de chuvas, para afixar as sumulas das corridas, deverão ser erguidas na área dos pilotos.
  
- P. ESCRITÓRIO DE ADMINISTRAÇÃO E CONTROLE DE CORRIDAS** - O controle de inscrições e da corrida deve estar em um escritório localizado dentro dos limites da cerca do perímetro da pista e de tamanho suficiente para processar o número de pilotos satisfatoriamente.